

Pôle national des formations

Animer des classes virtuelles

Date limite d'inscription : 31 mars 2023

Objectifs

Identifier les caractéristiques pédagogiques et techniques de la classe virtuelle
Définir les facteurs de réussite d'une classe virtuelle
Définir les techniques d'animation et les activités adaptées à la classe virtuelle
Scénariser une classe virtuelle
Identifier les bons réflexes d'un animateur de classes virtuelles (voix, posture...)
Animer une séquence en classe virtuelle
Découvrir les outils numériques pour enrichir ses animations en classe virtuelle

Public

Toute personne ayant à concevoir et à animer une formation en classe distante dans son domaine d'expertise

Prérequis

Avoir déjà animé une formation.

Il est essentiel que les stagiaires viennent en formation avec une action réelle à préparer, sur laquelle ils pourront travailler durant la session

Dates et programme

8 septembre 2023 de 11 h 30 à 12 h 30 – classe virtuelle

Présentation de la formation et des participants
Les caractéristiques de la modalité classe virtuelle, ses opportunités et limites
Les critères techniques de mise en place d'une classe virtuelle
Organiser une classe virtuelle

Travail d'intersession (temps estimé : 1 heure et 15 minutes)

Visionnage d'une capsule e-learning : concevoir une classe virtuelle (15 minutes)
Exercice pratique fil rouge première partie : préparer l'organisation de votre classe virtuelle (temps estimé : 1 heure)

15 septembre 2023 de 11 h 30 à 12 h 30 – classe virtuelle

Les spécificités de conception et d'animation d'une classe virtuelle
Le séquençage optimal d'une classe virtuelle et la gestion du temps
Les activités à privilégier et les activités à éviter pour engager vos apprenants
Les bonnes pratiques de l'animateur de classes virtuelles

Travail d'intersession (temps estimé : 1 heure et 45 minutes)

Visionnage d'une capsule e-learning : animer une classe virtuelle (15 minutes)
Exercice pratique fil rouge deuxième partie : scénariser votre classe virtuelle d'une heure (temps estimé : 1 heure 30 minutes)

22 septembre de 11 h 30 à 12 h 30 – classe virtuelle

Retours sur les scénarios créés
Matérialisez vos activités et vos outils numériques
L'environnement Teams et ses fonctionnalités
Trouver le bon équilibre pour atteindre l'objectif fixé, capter et maintenir l'attention

Travail d'intersession (temps estimé : 1 heure et 30 minutes)

Préparez 10 minutes d'animation en créant votre support et une activité interactive que vous animerez en classe virtuelle

29 septembre 2023 de 11 h 00 à 12 h 30 – classe virtuelle

Mise en situation avec animation d'une séquence de 10 minutes en classe virtuelle (en sous-groupes)

Débriefing collectif et bonnes pratiques (groupe entier)

Modalités pédagogiques

Formation hybride : modules synchrones à distance et modules asynchrones

Tutorat asynchrone individualisé par mail tout au long du parcours

Mises en pratique concrètes basées sur vos projets

Certification délivrée par ISTF : "Formateur occasionnel Inserm : animation de classes virtuelles" (quiz de 30 minutes accessible pendant 8 jours après la formation)

Animation

ISTF

Informations pratiques

Programme et inscription sur <https://www.sirene.inserm.fr>

Demander une formation / rattachée à : formations nationales / domaine : ressources humaines

Contact

Muriel Michaut

Ingénieure développement RH

muriel.michaut@inserm.fr