

## Animer des classes virtuelles

**Date limite d'inscription : 1<sup>e</sup> mars 2024**

### Objectifs

Identifier les caractéristiques pédagogiques et techniques de la classe virtuelle  
Définir les facteurs de réussite d'une classe virtuelle  
Définir les techniques d'animation et les activités adaptées à la classe virtuelle  
Scénariser une classe virtuelle  
Identifier les bons réflexes d'un animateur de classes virtuelles (voix, posture...)  
Animer une séquence en classe virtuelle  
Découvrir les outils digitaux pour enrichir ses animations en classe virtuelle

### Public

Toute personne ayant à concevoir et à animer une formation en classe distante dans son domaine d'expertise

### Prérequis

Avoir déjà animé une formation.

Il est essentiel que les stagiaires viennent en formation avec une action réelle à préparer, sur laquelle ils pourront travailler durant la session

### Dates et programme

#### 14 mai 2024 de 14 h 00 à 15 h 00 – classe virtuelle

Présentation de la formation et des participants  
Les caractéristiques de la modalité classe virtuelle, ses opportunités et limites  
Les critères techniques de mise en place d'une classe virtuelle  
Organiser une classe virtuelle

#### Travail d'intersession (temps estimé : 1 heure et 15 minutes)

Visionnage d'une capsule e-learning : concevoir une classe virtuelle (15 minutes)  
Exercice pratique fil rouge première partie : préparer l'organisation de votre classe virtuelle (temps estimé : 1 heure)

#### 21 mai 2024 de 14 h 00 à 15 h 00 – classe virtuelle

Les spécificités de conception et d'animation d'une classe virtuelle  
Le séquençage optimal d'une classe virtuelle et la gestion du temps  
Les activités à privilégier et les activités à éviter pour engager vos apprenants  
Les bonnes pratiques de l'animateur de classes virtuelles

#### Travail d'intersession (temps estimé : 1 heure et 45 minutes)

Visionnage d'une capsule e-learning : animer une classe virtuelle (15 minutes)  
Exercice pratique fil rouge deuxième partie : scénariser votre classe virtuelle d'une heure (temps estimé : 1 heure 30 minutes)

#### 28 mai 2024 de 14 h 00 à 15 h 00 – classe virtuelle

Retours sur les scénarios créés  
Matérialisez vos activités et vos outils digitaux  
L'environnement Teams et ses fonctionnalités  
Trouver le bon équilibre pour atteindre l'objectif fixé, capter et maintenir l'attention

#### Travail d'intersession (temps estimé : 1 heure et 30 minutes)

Préparez 10 minutes d'animation en créant votre support et une activité interactive que vous animerez en classe virtuelle

#### 06 juin 2024 de 14 h 00 à 15 h 30 – classe virtuelle

Mise en situation avec animation d'une séquence de 10 minutes en classe virtuelle (en sous-groupes)  
Débriefing collectif et bonnes pratiques (groupe entier)

**Modalités pédagogiques**

Formation hybride : modules synchrones à distance et modules asynchrones

Tutorat asynchrone individualisé par mail tout au long du parcours

Mises en pratique concrètes basées sur vos projets

Certification délivrée par ISTF : "Formateur occasionnel Inserm : animation de classes virtuelles" (quiz de 30 minutes accessible pendant 8 jours après la formation)

**Animation**

ISTF

**Informations pratiques**

Programme et inscription sur <https://www.sirene.inserm.fr>

Demander une formation / rattachée à : formations nationales / domaine : ressources humaines

**Contact**

Muriel Michaut

muriel.michaut@inserm.fr